

Ateliers jeux de logique en classe de CE1 (2)

Les élèves de CE1 (2) ont participé à des ateliers jeux de logique.

6 jeux étaient présentés :



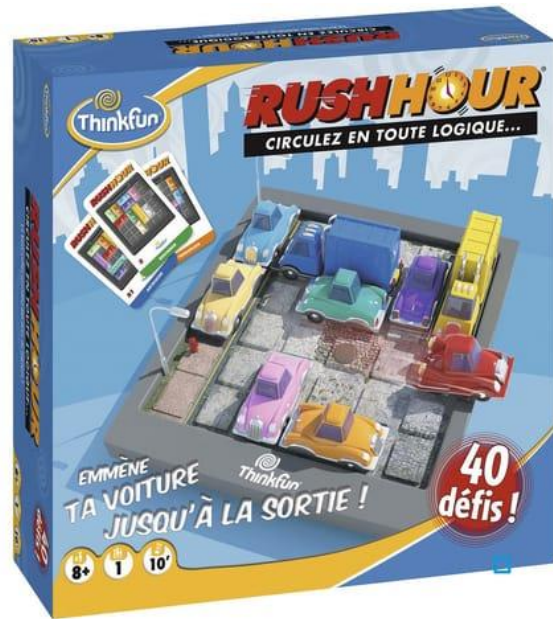
La belle au bois dormant : un casse-tête sous forme de labyrinthes à plusieurs niveaux (du plus facile au plus difficile).



Camelot Jr : un jeu de réflexion sous forme de 48 défis où il faut combiner au mieux l'orientation des pièces ou formes pour constituer des escaliers ou ponts qui permettront au chevalier de rejoindre la princesse.



Gagne ton papa ! : Un jeu axé sur la logique et la géométrie dans l'espace. Ce jeu peut se jouer en duel, il faut ainsi être le plus rapide pour remplir son espace avec les pièces imposées. Ou en solo, il est possible de former un maximum de figures parmi des milliers de combinaisons possibles.



RushHour : ce jeu développe des compétences essentielles : capacités de raisonnement et d'anticipation. Le but du jeu est de glisser la voiture rouge pour la faire sortir des embouteillages.



Bataille navale pirates : Un jeu pour favoriser la réflexion et le repérage sur quadrillage. Le but du jeu est de couler tous les bateaux de son adversaire.



Les aventuriers du rail mon premier voyage : Un jeu de plateau dont le but du jeu est de réunir les cartes train de la bonne couleur pour bâtir un Empire ferroviaire et relier les villes entre elles. Le premier qui obtient 6 tickets est le gagnant du jeu.

